

	T1 (3 presets+fader)	T2 (3 presets)	T3 (4 presets)	T4 (3 presets)	T5 (4 presets+fader)	T6 (1 preset+fader)
T8	Kellie	MarghEve	CédricAdam	Caméra	Feu	Lumière
Cue 0	<i>Preset 0</i> Visible, GA01 (derrière les coulisses près de la porte droite), taille départ 30%, taille init. fade 30%, taille finale fader 80%	<i>Preset 0</i> Visible, GA01 il faut un nouveau goal par ex GA10 (derrière les coulisses près de la porte gauche), taille départ 100%, taille init. fader 100%, taille finale fader 100%	<i>Preset 0</i> Néant Non visible	<i>Preset 0</i> GC01 (derrière les coulisses porte droite)	<i>Preset 0</i> Néant	<i>Preset 0</i> taille départ 0%, taille init. fade 0%, taille finale fader 100%
Cue 1				<i>Preset 1.</i> GC02 (derrière les coulisses porte gauche)		
Cue 2				<i>Preset 2.</i> GC03 (plan d'ensemble (plan de masse) dans la salle)		<i>Preset 0</i> taille départ 0%, taille init. fade 0%, taille finale fader 100% plutot l'inverse à savoir qu'on va probablement commencer dans le noir et fera la lumière, non ? Il faudra donc rajouter un preset pour faire la lumière...
Cue 3	<i>Preset 1.</i> Visible, GA02 (derrière les coulisses près de la porte droite (?)), taille départ 80%, taille init. fader80%, taille finale fader 80% -- en question	<i>Preset 1.</i> Néant	<i>Preset 1.</i> Visible, GA01 (Derrière les coulisses, près de la porte droite (?)), taille départ 100%, taille init. fader 100%, taille			

			finale fader 100%, c'est plutôt GA02 quand on commence à taille 100% sans être à vue			
Cue 4	Ce cue correspond-il bien à une disparition magique de Cedric- Adam ?		Preset 0. Néant Non visible			
Cue 5	<i>Preset 2.</i> (ou 1) visible, GA03 (au milieu de la scène devant MarghEve), taille départ 80%, taille init. fader 80%, taille finale fader 100%	<i>Preset 2.</i> Visible, GA03 (derrière la Kellie au milieu de la scène) il faudra probablement un goal différent GA11				
Cue 6					<i>Preset 1.</i> GF01 (dans la main droite de MarghEve) taille départ 20%, taille init. fade 20%, taille finale fader 100%	
Cue 7					<i>Preset 2.</i> GF02 (dans le ventre de Kellie) taille départ 300%, taille init. fade 100%, taille finale fader 300%	
Cue 8					<i>Preset 3.</i> GF03 (dans la main droite de Kellie) taille départ 100%, taille init. fade	

					20%, taille finale fader 100%	
Cue 9			<i>Preset 2. Visible, GA02 (sur la scène entre Kellie et MarghEve (entre la porte droite et le milieu de la scène))</i> <i>S'agit-il d'une apparition magique en milieu d'espace ? Ou bien l'avatar commence son mouvement caché et apparaît pour venir à la place indiquée ?</i>			
Cue 10						<i>Preset 0. taille départ 0%, taille init. fade 0%, taille finale fader 100%</i>